



Návrh obnovy Starého parku v Nitre

F.1 Fotodokumentácia súčasného stavu

Objednávateľ projektovej dokumentácie:

Mesto Nitra

Generálny projektant:

Ateliér Krejčířikovi, s.r.o.
P. Bezruč 182
691 42 Valtice

Stupeň dokumentácie:

Dokumentácia pre vydanie spoločného územného rozhodnutia a stavebného povolenia

Dátum: 12/2020

Etapa 1 – Hlavná os a žabia fontána



Foto 1: Žabia fontána s príslušným kruhovým priestorom je výrazným prvkom parku a obľúbeným miestom pre oddych a relaxáciu. Tvorí príjemnú mikroklimu miesta so zvukovou kulisou vodných strekov. Celý kruhový priestor je však v zlom technickom stave a nevyhovuje požiadavkám pre park 21. storočia. Navrhujeme nové materiálové riešenie priestorov, ktoré však bude rešpektovať súčasnú pôdorysnú danosť.

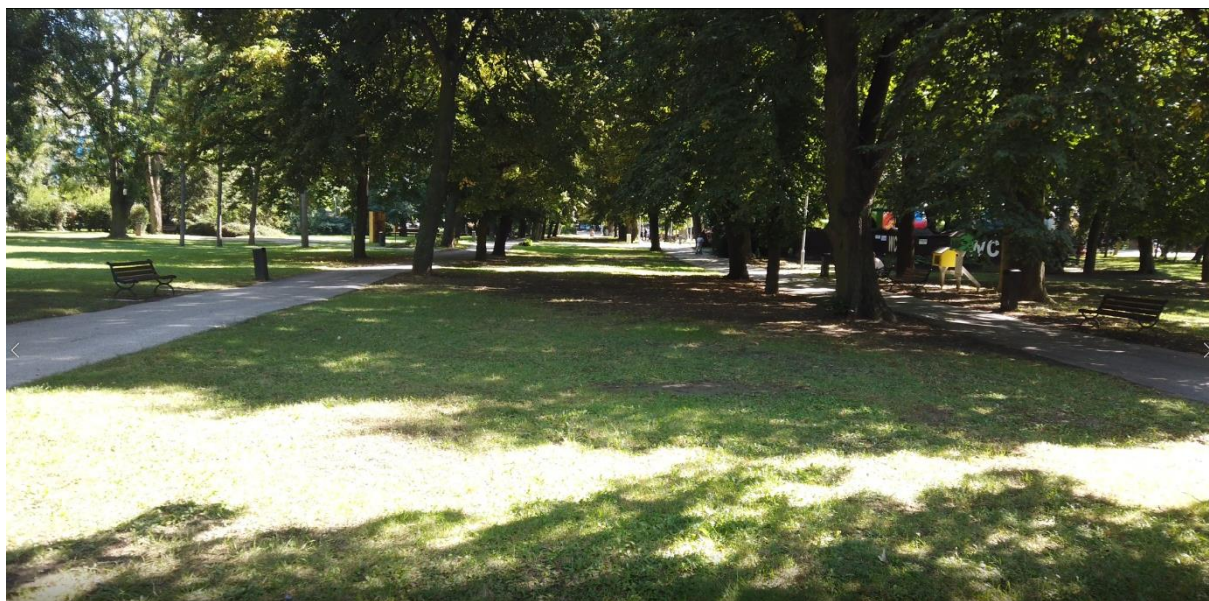


Foto 2: Hlavná aleja smeruje z ulice Jesenského ku Starému Biskupskému hostincu. Alej lemujú dve cesty z vodonepriepustného materiálu - asfaltu. Nevhodné umiestnenie blízko stromov zapríčinilo nadvíhvanie cesty koreňovým systémom stromov. Navrhujeme odstránenie týchto ciest a vedenie jednej dominantnej trasy osou aleje. Celý nový cestný systém je navrhnutý z vodopriepustných materiálov - mechanicky spevnené kamenivo / minerálne betón.



Foto 3: Pohľad hlavnou alejou.



Foto 4: Poškodenie asfaltu koreňovým systémom stromu. Odstránenie spevnených povrchov z koreňových systému musí byť prevádzané s veľkou šetrnosťou a dôrazom na zdravie jedinca.



Foto 5: Bludisko.

Betónový bazén nikdy nebol využitý pre svoj pôvodný účel - vodný prvok. Dnes je v ňom pomocou drevených priehrad vytvorené drevené bludisko. Navrhujeme asanáciu drevených prvkov a zasypaní bazéna na úroveň terénu.



Foto 6: Informačný systém - tabuľa.

Súčasný informačný systém bude vymenený za digitálny centrálnie riadený systém, ktorý bude možné spravovať na diaľku.



Foto 7: Drobné stavebné objekty budú odstránené. Napríklad šopa s pozostatkom pergoly a pódium.

Etapa 2 – Severná časť s posedením pri kiosku



Foto 8: Existujúce občerstvenie formou kiosku s rôznorodým mobiliárom.

Navrhujeme odstránenie existujúceho kiosku, spevnených plôch a mobiliáru. V priestore je umiestnený nový kiosk, ktorý bude ladiť s architektúrou nových malých stavebných objektov celého parku.



Foto 9: V parku sa nachádza veľké množstvo detských herných prvkov rôzneho dizajnového výrazu s rôznym materiálovým spracovaním dopadových plôch bez konceptu rozmiestnenia. Navrhujeme vytvorenie 2 veľkých herných zón (pozri etapa 3 a 4), do ktorých budú rozmiestnené herné prvky pre rôzne vekové kategórie detí a fitness prvky. Značná časť prvkov bude inkluzívnych.



Foto 10: Existujúca inline trasa a asfaltová cesta zostane zachovaná.



Foto 11: Existujúca cestná sieť z rôznych materiálov.

Navrhujeme odstránenie existujúcej cestnej siete, pretrasovanie a vyhotovenie nového prepojenia pomocou vodopriepustných materiálov.

Etapa 3 – Detské ihrisko a obora



Foto 12: Výbeh so zvieratami.

Navrhujeme presunutie výbehu pre zvieratá do pokojnej časti za jazero. Dôjde k presunutiu prístreškov a na voľnej ploche vznikne veľká herná zóna.

Etapa 4 – Pikniková a festivalová lúka, hra s vodou a parkové prepojenie plôch



Foto 13: Detské ihrisko.

Navrhujeme odstránenie detského ihriska a Hopsa Landu. Na tomto mieste dôjde k vytvoreniu festivalovej a piknikovej lúky s grill pointy.



Foto 14: Nástupný priestor.

Dôjde k dotvoreniu druhej časti nástupného priestoru a okolia okolo pivárne.



Foto 15: Existujúce toalety budú odstránené a nahradené novými.



Foto 16: Múrik pri vode.

Navrhujeme rekonštrukciu múrika a vytvorenie novej pochôdznej plochy z mechanicky spevneného kameniva s miestom pre sedenie.



Foto 17: Salaš.
Navrhujeme zachovanie existujúcej formy salaša.



Foto 18: Kaviareň.
Navrhujeme vytvorenie reprezentatívneho predpriestoru kaviarne s rastrom stromov. V jeho blízkosti je navrhnutá 2. herná zóna pre najmenšie deti a vodné hry.